Team E

～オンラインでのコミュニケーションツール開発～

メンバー：木村 壮一、星野 晴紀、中谷 樹、
柿沼 龍、安田 玲

R3_i-CCD1_Team E　PJ計画書／要求仕様書

オンラインでの学生間コミュニケーション促進ツール

目的／目標：オンラインでの学生間のコミュニケーションを促進させる

背景／ユーザ及びステークホルダー分析：学生、学校関係者、サークル運営者、イベント開催者、　MTG主催者

サービス／システム要求（機能）仕様：

①プロフィールを書いたバーチャル背景

②参加者に合ったオンラインゲームを勧める

③会話した人数、テーマ（会話内容）、場所、日付を記録

④スケジュール調整

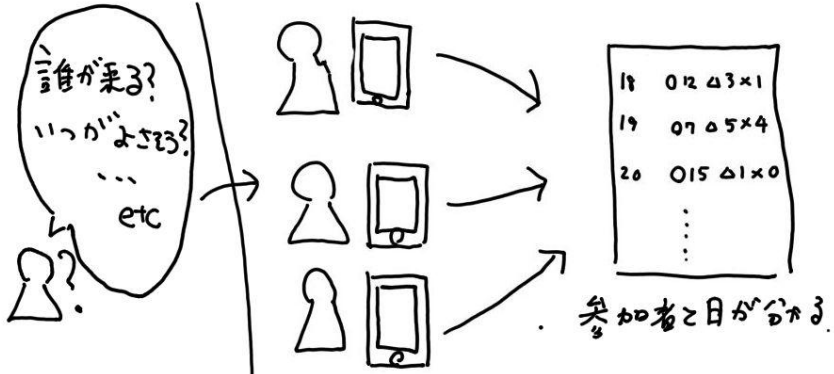
オンラインコミュニケーションの課題と解決策

背景：コロナ禍でオンラインでのコミュニケーションが増えた

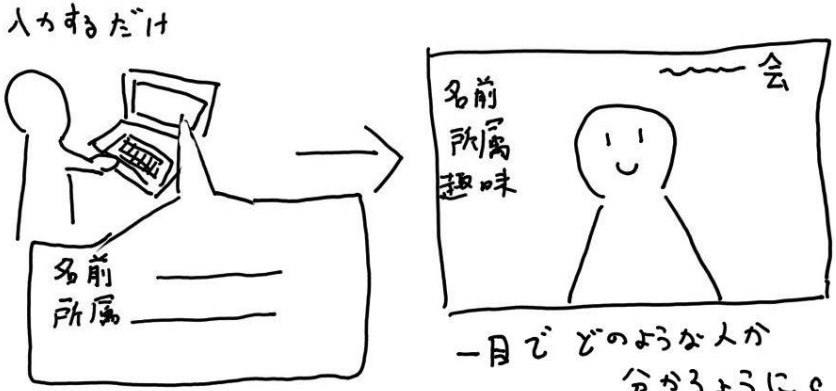
- 記憶に残りにくい
  →記録、バーチャル背景プロフィール
- スケジュールが立てにくい
  →スケジュール調整
- 遊び方がわからない、誘う理由がない
  →オンラインゲームをすすめる
- 初対面だと会話が生まれにくい
  →バーチャル背景プロフィール

＜サービス（含システム）図＿1: ストーリボード活用＞（柿沼さん）

① 参加者のスケジュールの調整



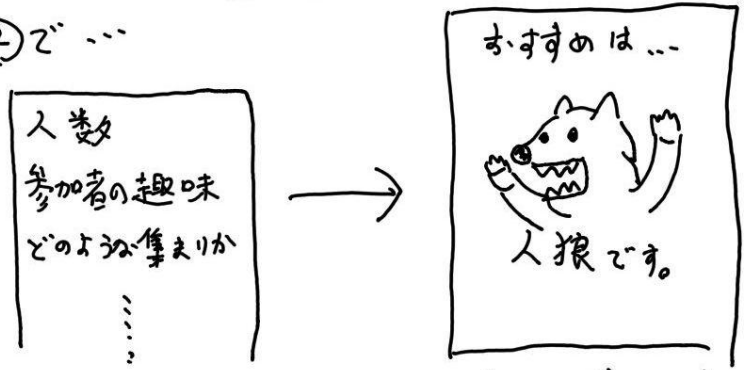
② バーチャル自己紹介背景を作る



一目でどのような人か分かるように。

③ ゲームを薦める

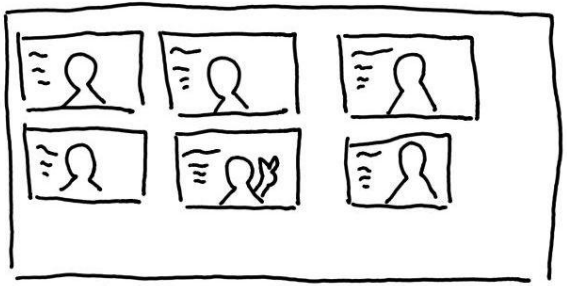
②で…



などを収集する。

おすすめのゲームを表示

④ 終了後に記念撮影



人数、何の集まり、それぞれのプロフィールを保存

→ いつ、誰と、どんな会か思い出せる。

PJ（サービス）作成　線表（含む担当者）

＜月日＞	8～9月	10～11月	12月	2月
＜サービス1＞ 担当　中谷	全体のサービスデザイン	プロフィール画像のデザイン	開発	
＜サービス2＞ 担当　木村		各種オンラインゲームの特徴をまとめる		
＜サービス3＞ 担当　安田		サービスデザイン		
＜サービス4＞ 担当　星野		サービスデザイン		

1.自分たちで開発
→プログラミングをできる人がいない
2.依頼
→五万円は安い？成功報酬？学生に依頼？授業外からお金を撮る　お金以外の報酬を提供する（コンテスト実績を売りにする）
・マネタイズ
広告、サブスクで機能拡大、スポンサー
サブスク契約なら個人ではなく団体？

ログイン画面

ID
パスワード

各種SNS　連携

ホーム画面

運営からの
お知らせ

アプリ名

プロフィール編集

イベント予定

イベントを主催する

イベントに参加する

オンラインゲーム一覧

過去の記録

プロフィール画面

三

保存

プロフィール編集画面

・テンプレート
・名前
・SNS
・略歴

※「まとめ」のスライド後に、実際にメンバーが作った例あり

イベントを主催する

イベントを主催する

イベント名

イベント日程
　日程、時間帯の候補

イベント内容

Zoomリンク

決定

イベントを主催する→コード生成

イベントコード

〇〇〇〇〇

コードをコピー

イベントURL
〇〇〇〇〇

URLをコピー

イベントに参加する

イベントコードを入力

イベントに参加する
（コード入力後）

イベント名

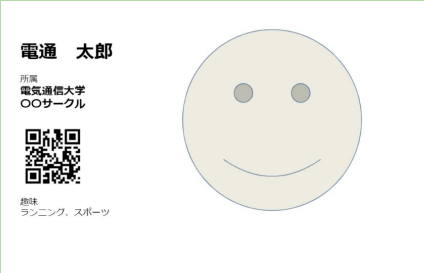
自分が参加できる日程
参加者
希望するゲームを選択

イベントに参加する→参加者

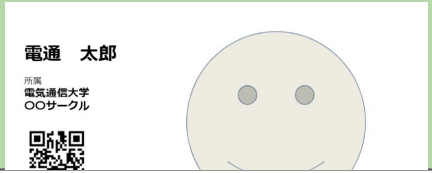
○月○日　参加可能

候補日程＆参加者

電通太郎さん



電通〇〇さん



イベント予定

予定

【未or決】
・イベント名
日付
イベント概要
参加者人数
参加者　Zoomリンク

編集

主催者のみ

【未or決】
・イベント名
日付

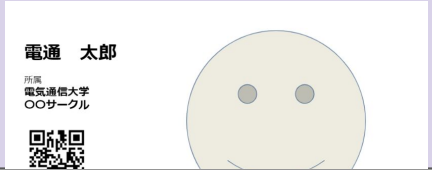
イベント予定→参加者

○月○日　参加者一覧

参加者

電通太郎さん

電通〇〇さん



オンラインゲーム

条件絞り込み
・人数
・どういった集まりか？
ex.新歓 or 2回目以降の親睦会など
・道具(身近にあるもの)を使用

オンラインゲーム一覧

・ゲーム名
ゲームのルール
推奨人数

・ゲーム名

過去の記録

・イベント名
日付
イベント概要
参加者人数
参加者

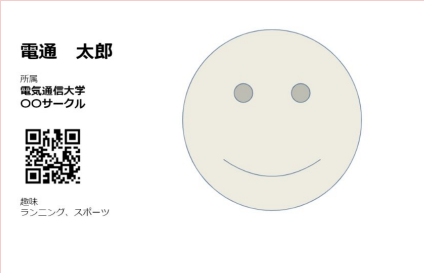
・イベント名
日付
イベント概要
参加者人数
参加者

過去の記録→参加者

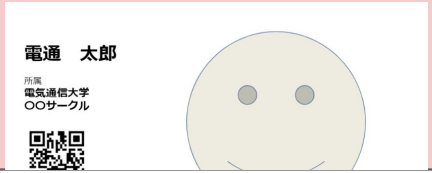
○月○日　参加者一覧

参加者

電通太郎さん



電通○○さん



マネタイズ方法

- 機能を拡張するサブスク
  参加人数の拡張
  過去の記録
  おすすめパラメータを増やす
  プロフィール画像のテンプレを増やす

- 広告

- 着せ替え

まとめ

4つのサービスを組み合わせる

↓

オンラインでのコミュニケーションを促進させる

木村　壮一

Kimura　Soichi

桐蔭学園高等学校 卒業
電気通信大学先端ロボティクス
在学

合気道部

柿沼　龍

Kakinuma　Ryu

電気通信大学 先端ロボティクス
プログラム 在学

アーチェリーサークル

中谷　樹
Nakatani　Tatsuki

茨城高専 卒業
電気通信大学 機械科 在学中

宇宙建築学サークル
NGSL学生研究員
ハンドボールサークル

安田　玲

Yasuda Rei

電気通信大学 Ⅰ類
メディア情報学プログラム在学

電気通信大学工学研究部

星野 晴紀

Hoshino Haruki

YSFH 卒業
電気通信大学 Ⅱ類P4 在学

シンセデザイン研究部
VLL

LSD19_MURAKAMI