

iccd2 A  
りさじゅう具現化

2018/2/8

B3 M 三村京太郎

# 概要・背景

- “りさじゅう”具現化
- りさじゅうとは
  - 電通大100周年マスコットキャラクター
  - 2018年:100周年
- 電通大100周年を盛り上げたい
  - マスコットキャラクターのロボットつくる→話題に
  - プログラミング教材として



図1. りさじゅう

<http://www.uec.ac.jp/100th/pdf/2016/20161006-1.pdf>

# 利用シーン

- 電通大100周年を盛り上げる
  - 展示として  
たとえば 100周年の歌を歌う、踊る
- 電通大の紹介/案内  
外部の方向け: 大学入口付近/大学中央広場に置く
- 図書館のおすすめの本を教えてくれる機能  
学内生向け: 図書館に置く
- プログラミング教材として
  - APIの公開  
誰でもコンテンツ作れるように

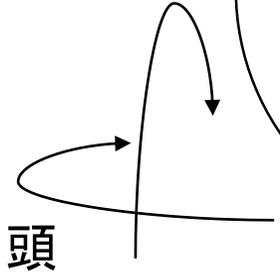
# 利用シーン

- 電通大100周年を盛り上げる
  - 展示として  
たとえば 100周年の歌を歌う、踊る
- 電通大の紹介/案内  
外部の方向け: 大学入口付近/大学中央広場に置く
- 図書館のおすすめの本を教えてくれる機能  
学内生向け: 図書館に置く
- プログラミング教材として
  - APIの公開  
誰でもコンテンツ作れるように

# 機能

- 体がうごく
  - ポーズをとる
  - 踊る
- 音声対話
  - マイクで聞く、スピーカーでしゃべる・歌う
- 画面表示
  - 地図などの情報を表示
- 人の方を向く
  - カメラで探す

イメージ

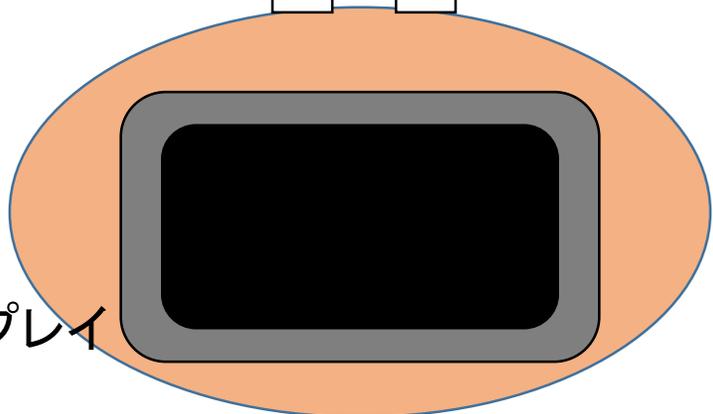


カメラ

腕



ディスプレイ



# その他詳細

- サイズ

- 約 H60cm × W30cm × D30cm

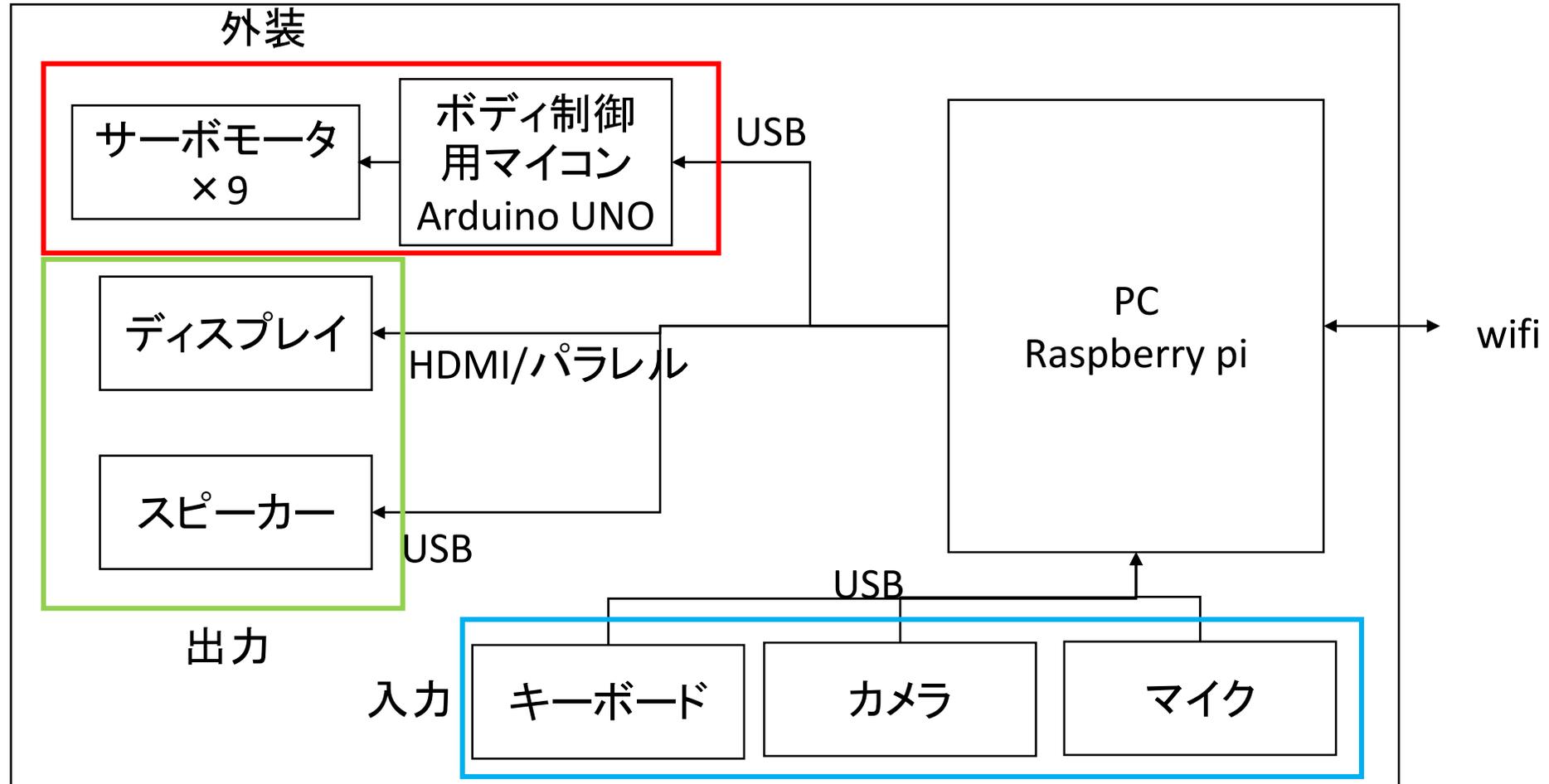
- 価格(材料費)

- 約10~15万円 講義の予算より

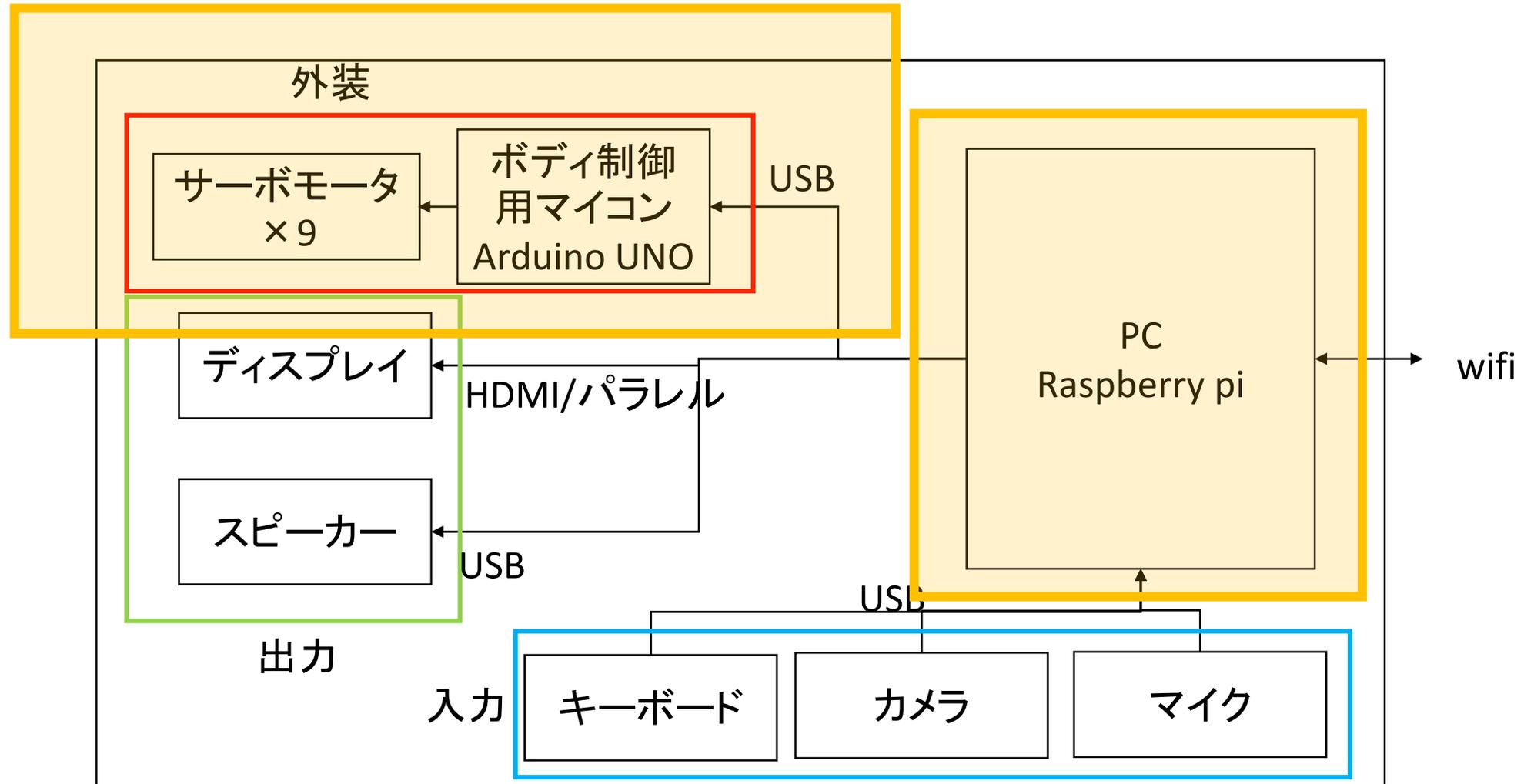
- 電源

- AC100V(外部給電)

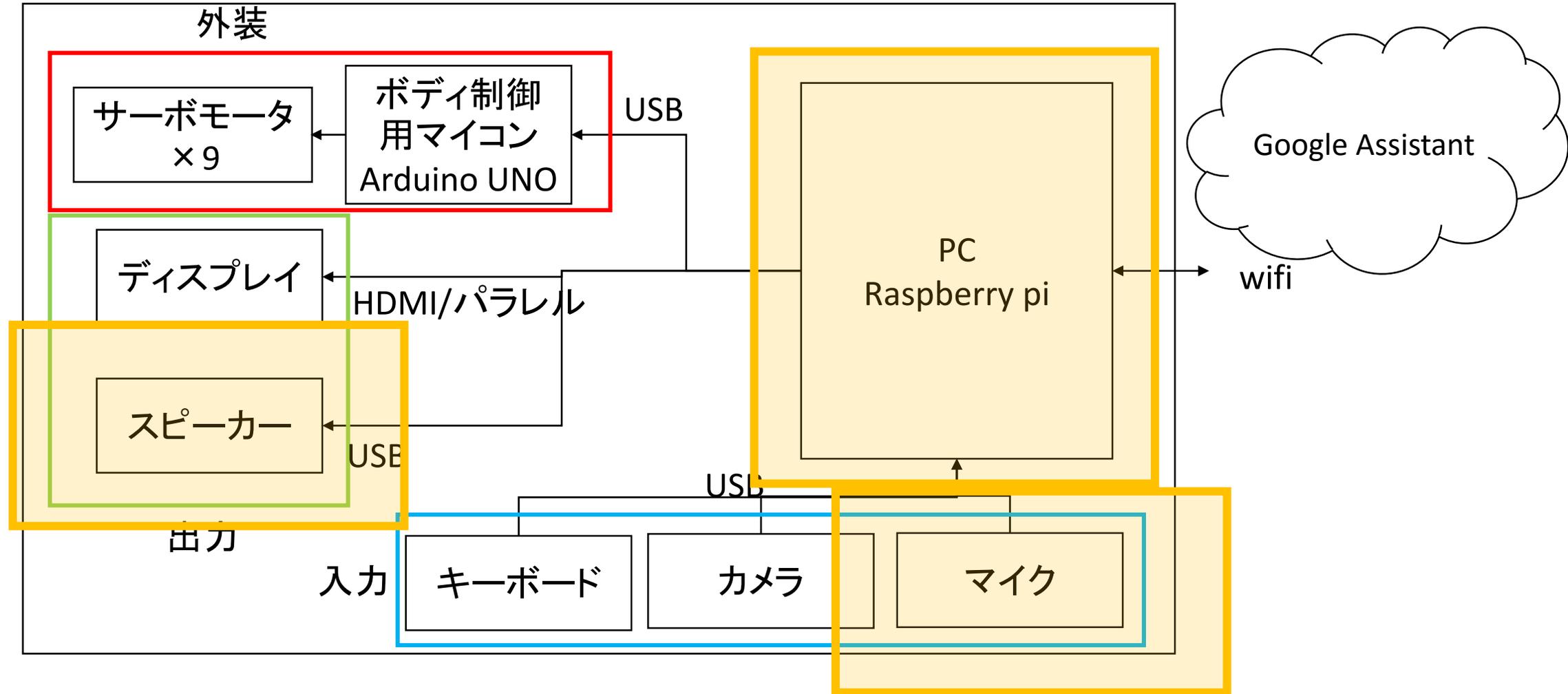
# システム 構成イメージ



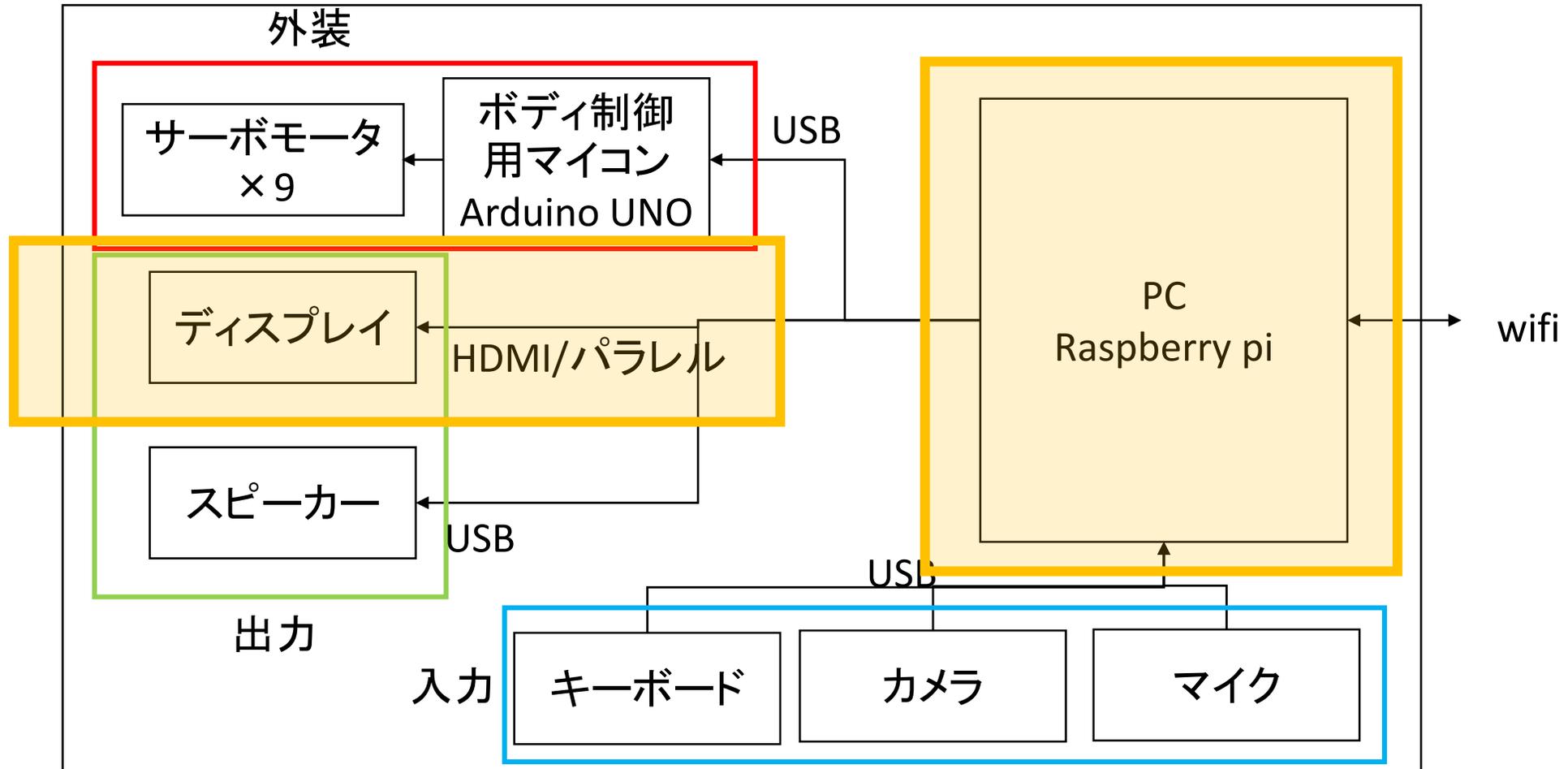
# システム 体動かす



# システム 音声対話



# システム 画面表示



# 進捗

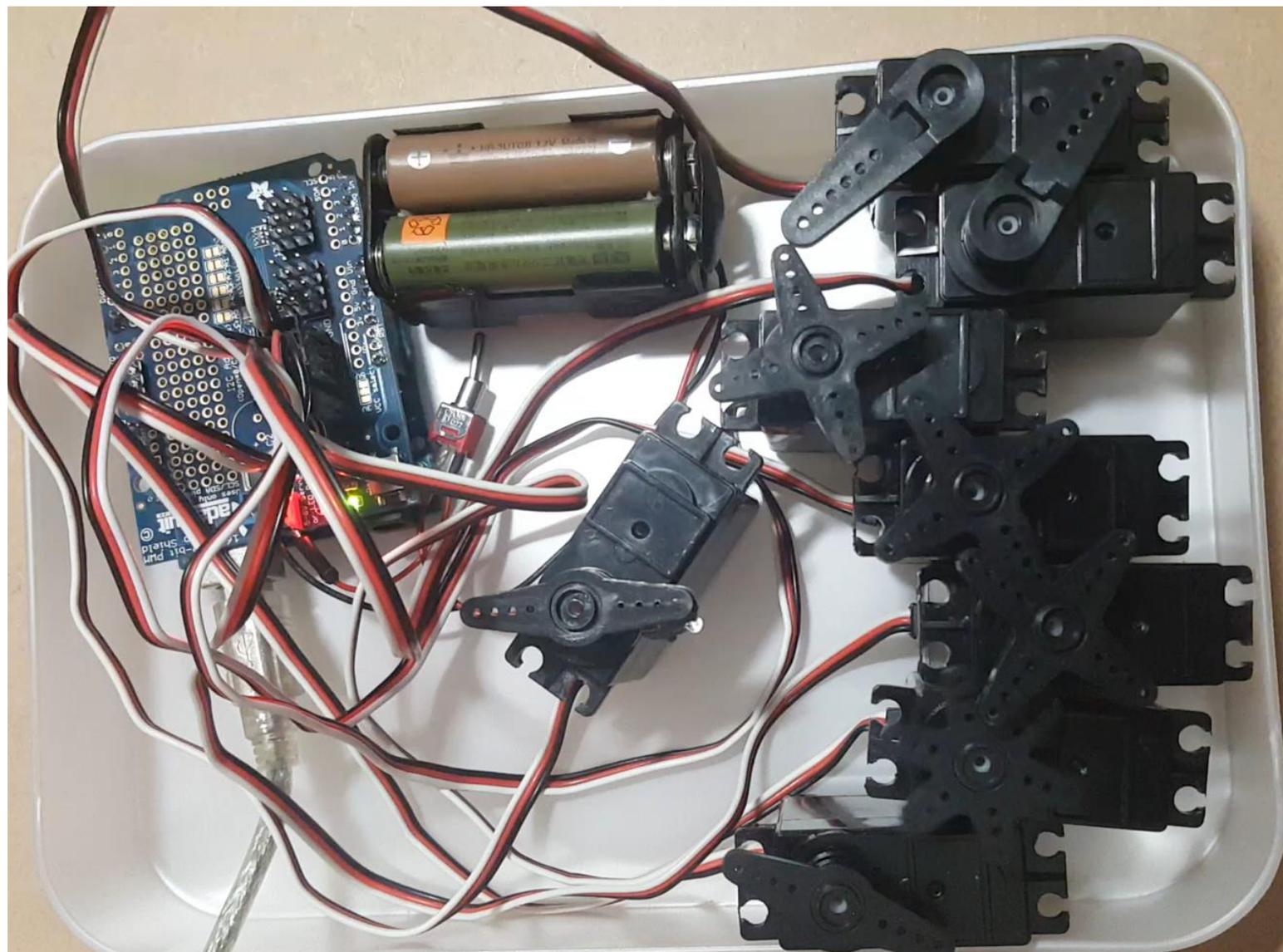
- ハードウェア

- ~~中身~~
  - 外装

- ソフトウェア・コンテンツ

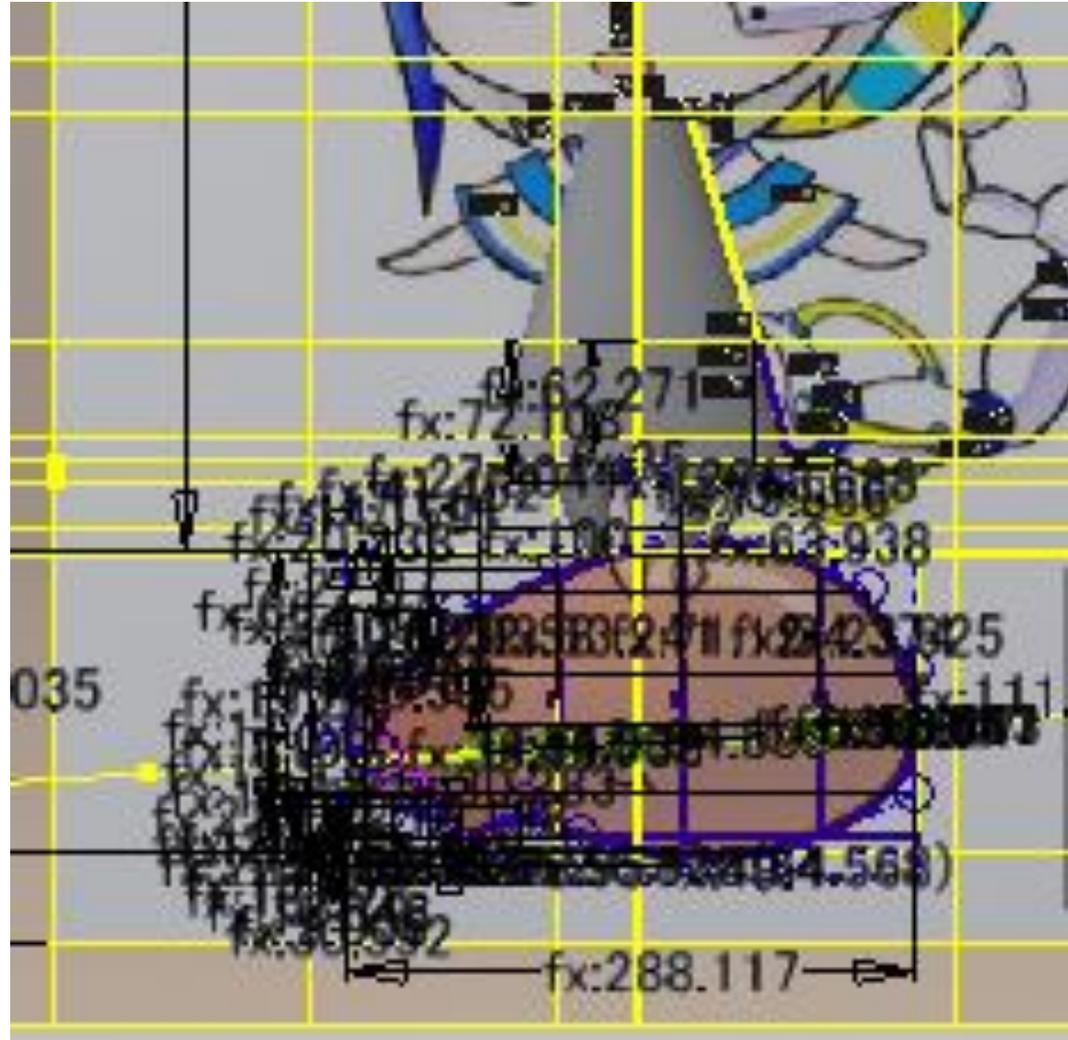
# 進捗 ハードウェア 中身

- 体を動かす



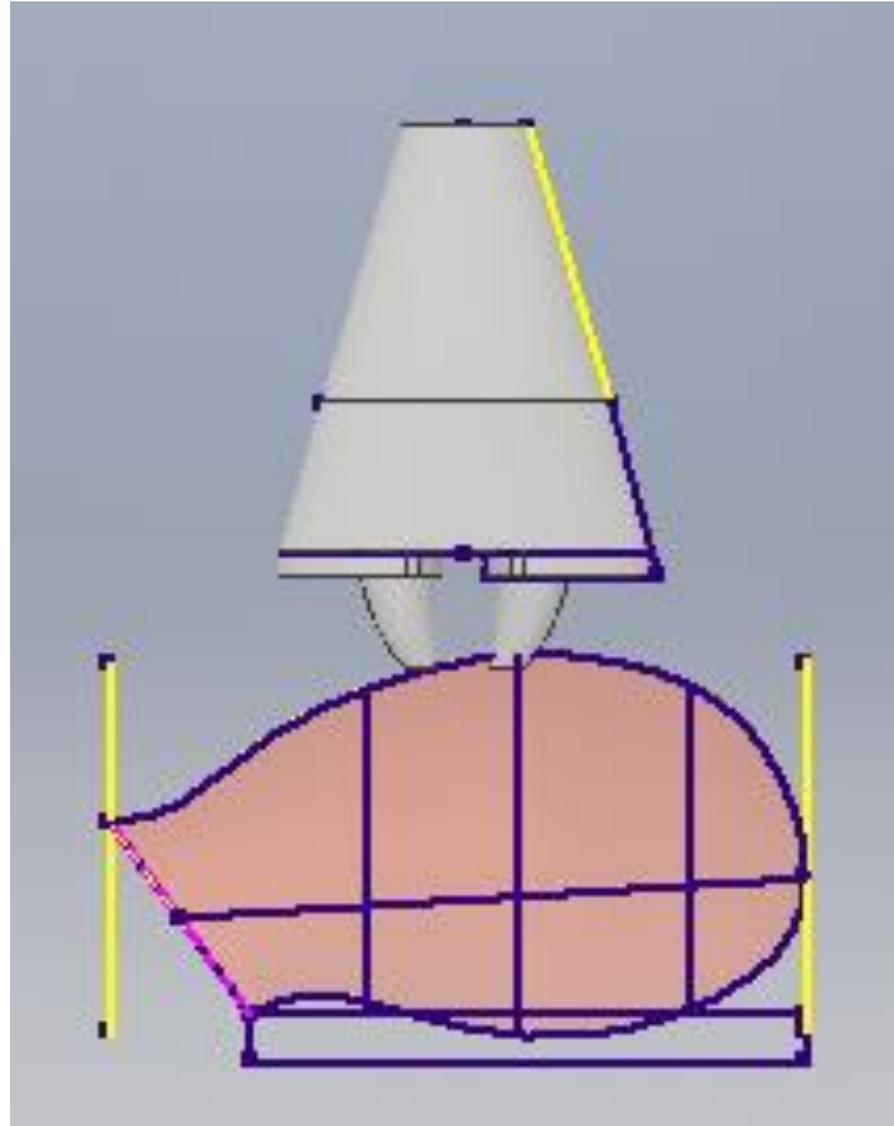
# 進捗 ハードウェア 外装

- ボディ 設計中



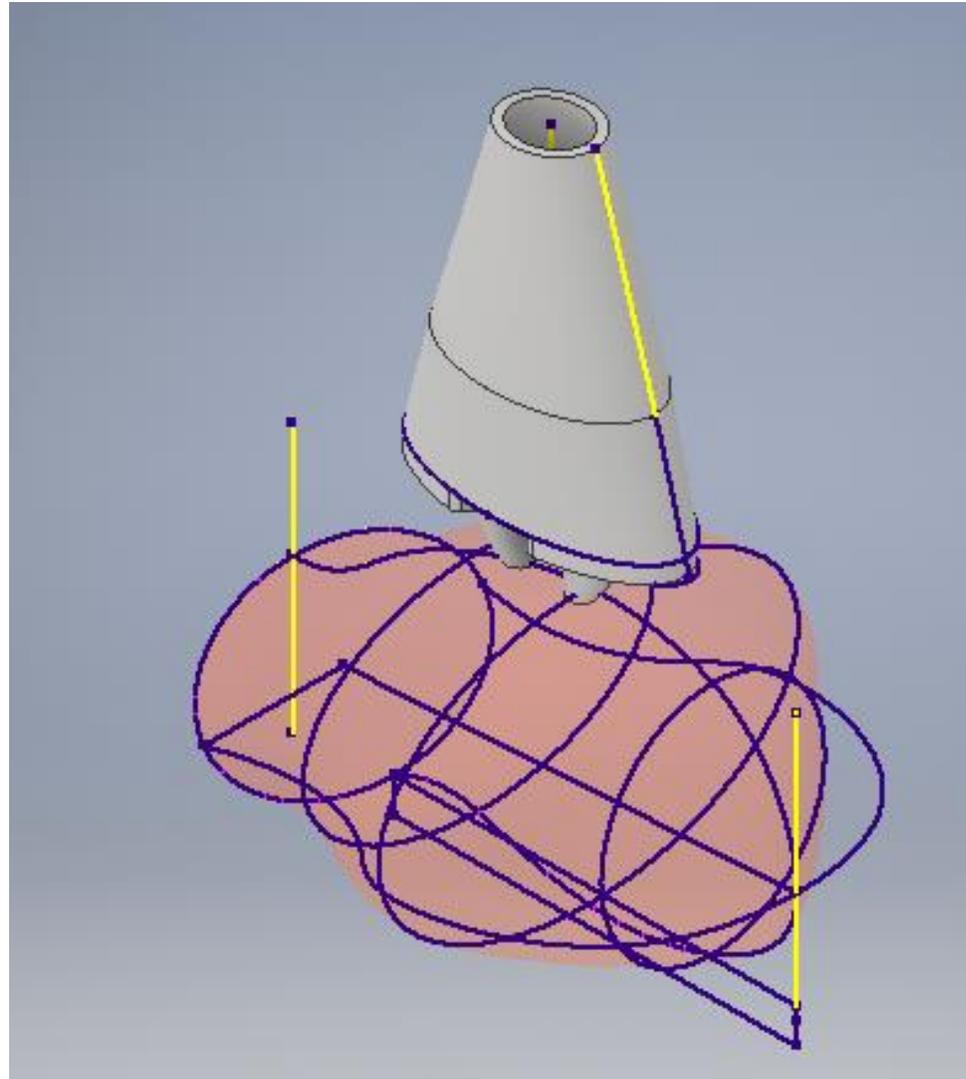
# 進捗 ハードウェア 外装

- ボディ 設計中



# 進捗 ハードウェア 外装

- ボディ 設計中



# 進捗 ソフトウェア

- モーター制御プログラム
- 音声取得、発話 ができた

# 今後スケジュール

- ~2月末                      部品発注、ハード中身製作
- 2月末~3月半ば           外装製作
- ~3月末                      ソフトウェア製作
- 4月~                         コンテンツ製作
- (調布祭)                     展示