

電気通信大学

# KaReRe Project

お遣いクラウドソーシングサービス

2015/03/04(水)



<http://karere.tk>

<http://www.karere.tk/android>

# メンバーと開発体制

- 黒田幸明先生
- 松石浩輔TA
- 藤牧美咲子：プロジェクトリーダー，Web開発
- 松本和馬：Androidアプリ開発
- 藤原峻輝：サーバー環境構築・整備，一部機能実装
- 渡辺梨華子：デザイン



# 目次

1. KaReReの提案
2. アプリの利用方法
3. これまでの活動
4. 今後の展開とまとめ



# 目次

## 1. KaReReの提案

- i. きっかけ・問題点
- ii. 解決策
- iii. KaReReの提案
- iv. 利用シーン例
- v. アンケート

## 2. アプリの利用方法

## 3. これまでの活動

## 4. 今後の展開とまとめ



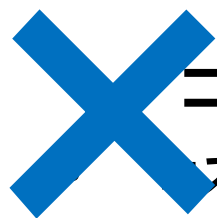
# きっかけ・問題点

西側に売店がなく学生  
が食べ物を調達するの  
が困難。

東側まで来なければなら  
ないのが面倒。



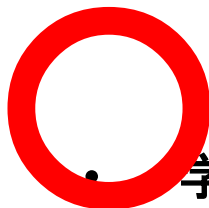
# 解決策



コンビニの誘致やフードサーバーの設置？

コストがかかる

- 学生のみだけでは困難



お遣いクラウドソーシングサービスの提供

- 学生同士でお互いに届けたり届けられたりするシステムにする
- クラウドソーシング: 人々 (crowd) に仕事を依頼をする (sourcing)。



# 提案

学生同士でお互いにお遣いしあうクラウドソーシングサービス...

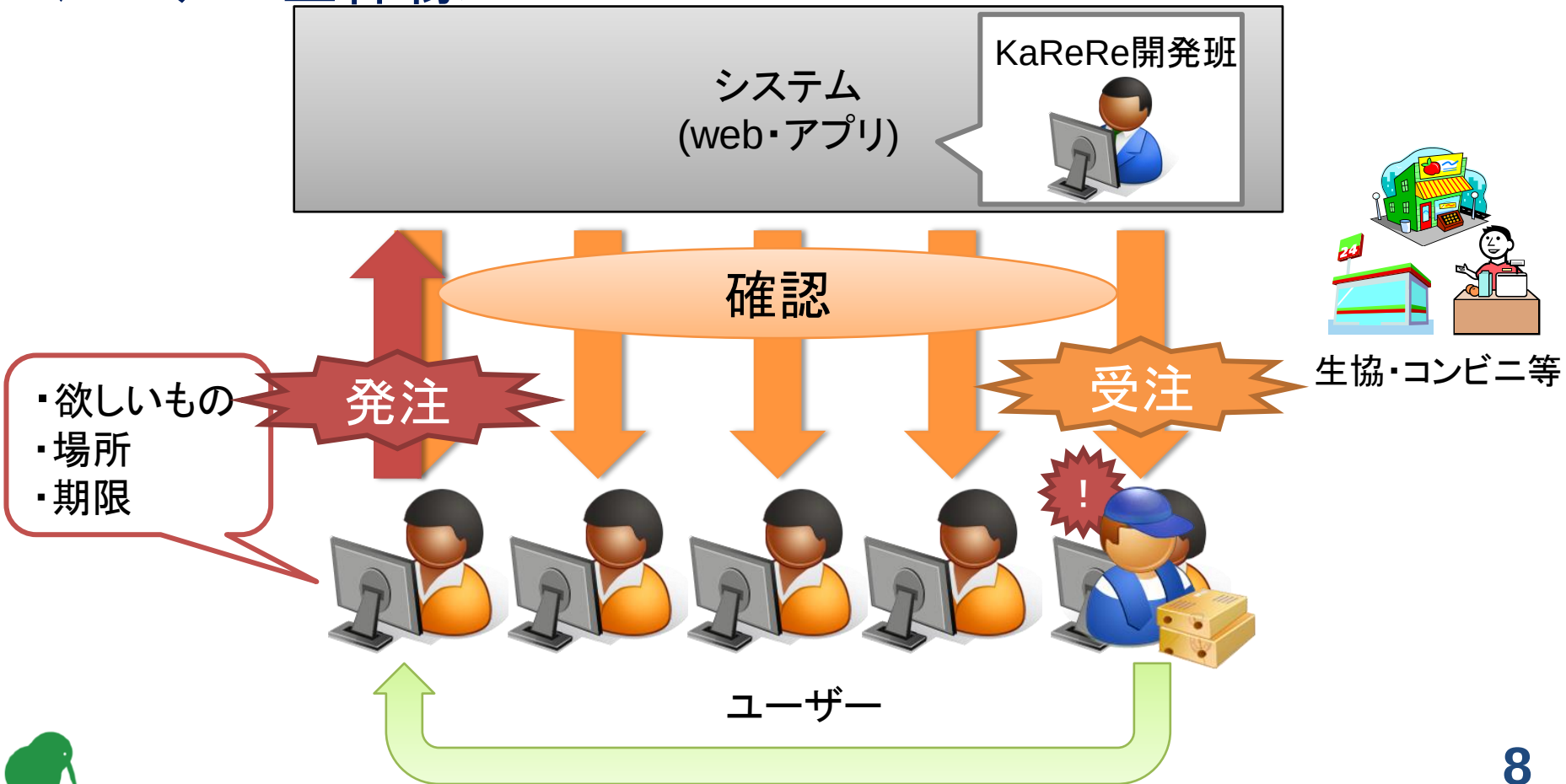


※KaReRe(かれれ)とは...

マオリ語で配達人(messenger)という意味

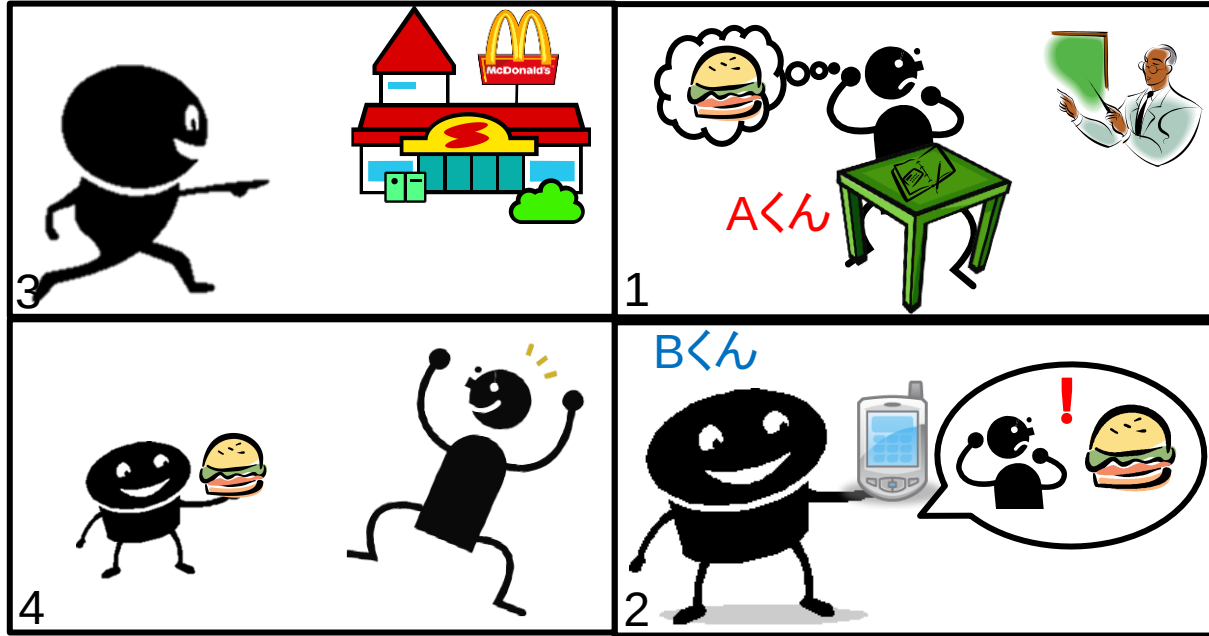


# システム全体像





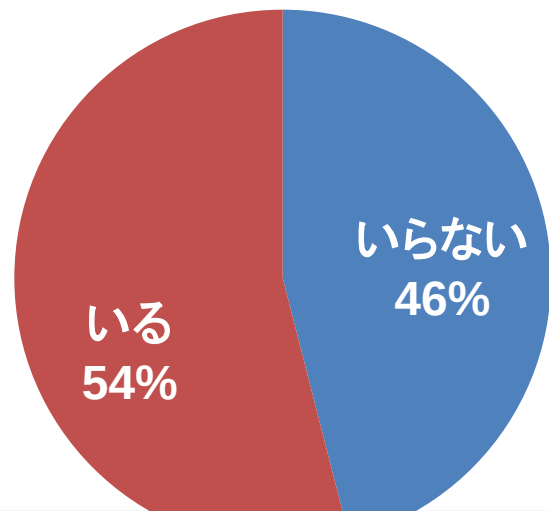
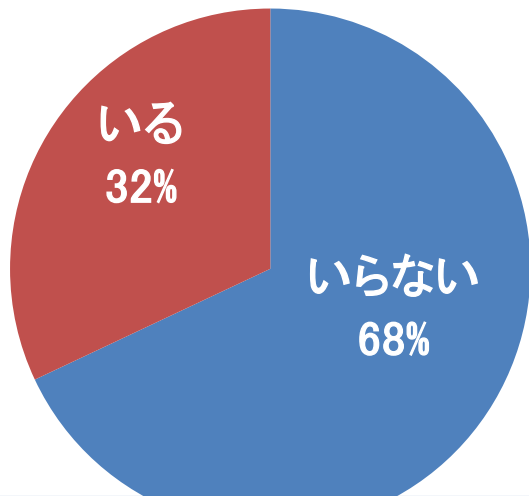
# 利用シーン例



# アンケート: 知人に**500円程度のお遣い**を頼まれたときに**報酬がほしいか**(N=63)

顔を知っている友達の場合

顔を知らないオンライン上での知人の場合



- 友達同士: 報酬は不要
- オンライン上だけの知り合い: 友達とは別扱い



# 目次

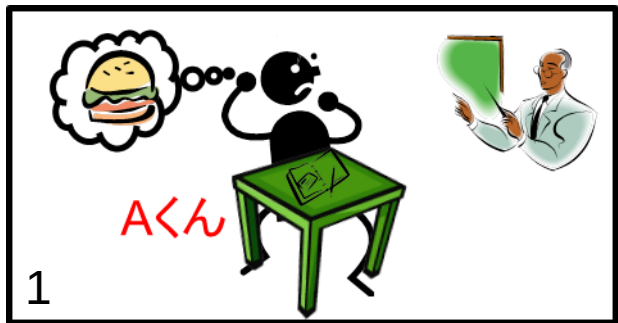
1. KaReReの提案
- 2. アプリの利用方法**
3. これまでの活動
4. 今後の展開とまとめ



# Aくんが発注



〈Aくんのホーム画面[A]〉



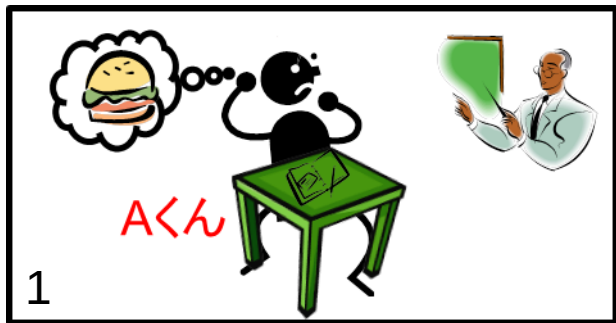
新規オーダー作成ボタンを押す



# Aくんが発注



## 〈発注画面[A]〉



全項目を埋めて確認ボタンを押す

あ 9:49

ReRe 新規オーダーの作成

全ての項目を埋めて確認ボタンを押して下さい

▶ タイトル:  
ハンバーガー

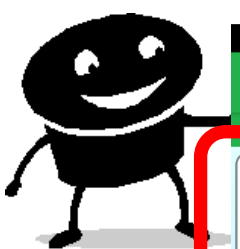
● 場所:  
生協前

✎ 期限:  
2015/2/26  
13:00

✎ 詳細:  
500円以内でよろしくお願ひします。  
チーズが苦手なのでチーズが入っていないものをお願いします。

確認





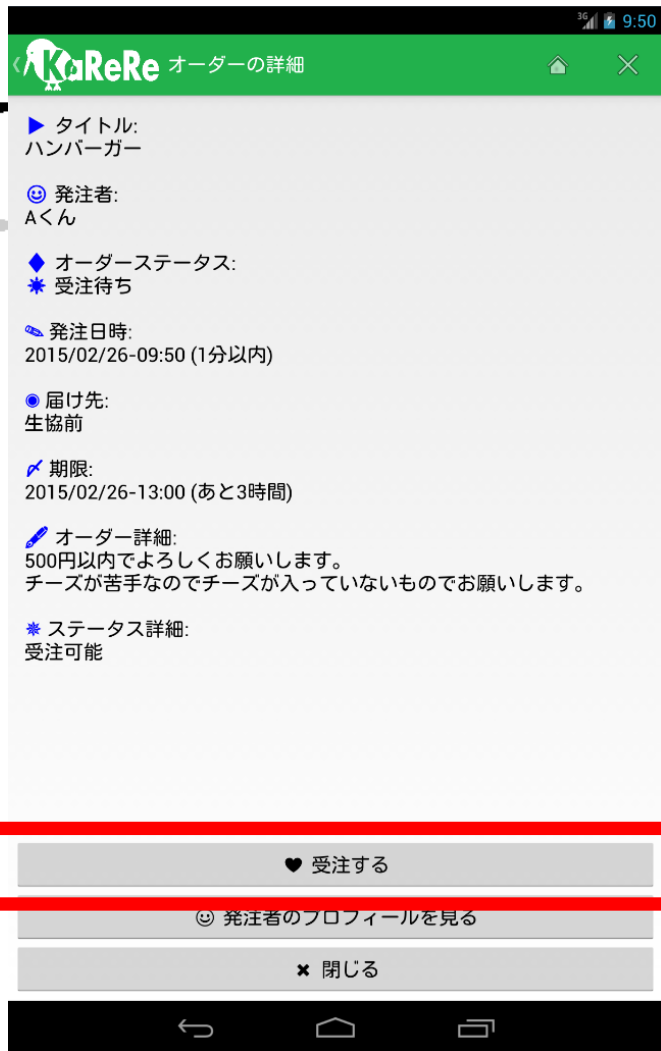
## Bくんが受注

### 〈Bくんのホーム画面[B]〉



KaReReアプリを開いたBくんはAくんの発注を見つける  
詳細が気になったので押す



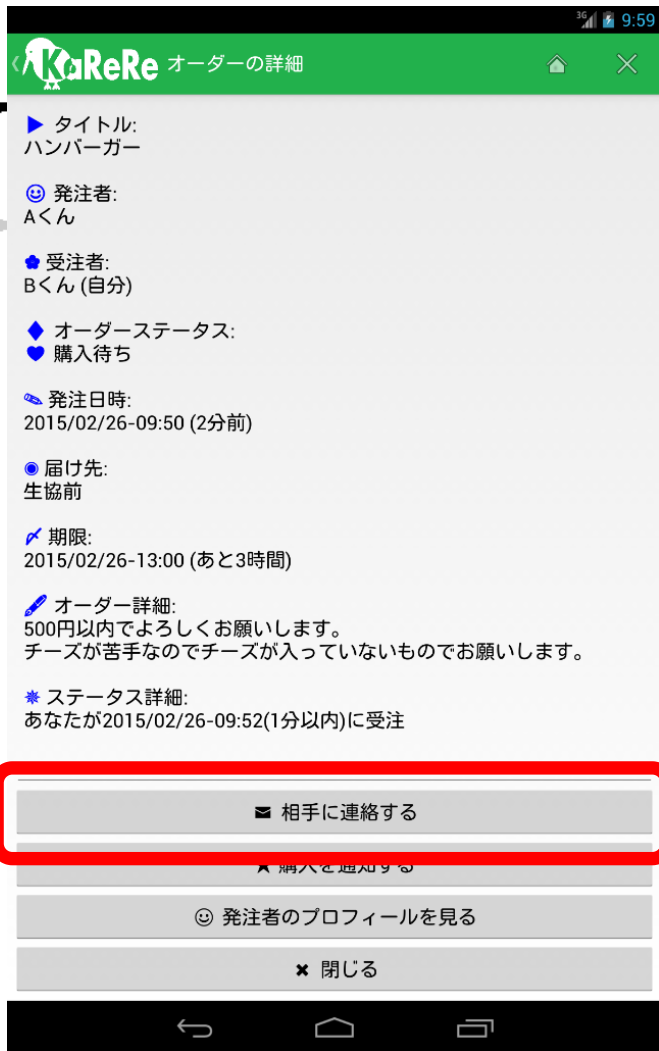


# Bくんが受注

## 〈オーダー詳細画面[B]〉

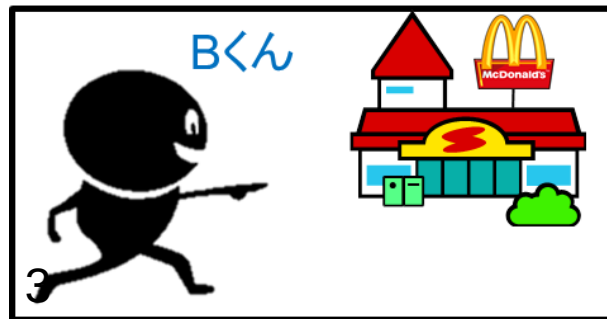


詳細を見て、受注することにしたのでボタンを押す



# BくんがAくんに連絡

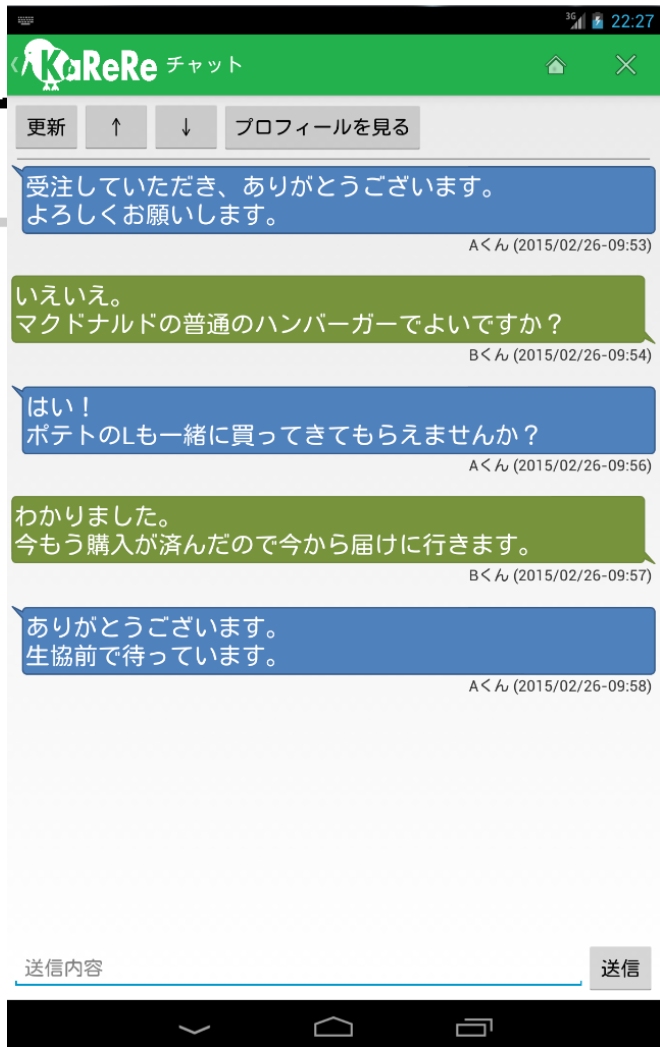
## 〈オーダー詳細画面[B]〉



相手と連絡を取りたいので「相手に連絡する」ボタンを押してチャットができる

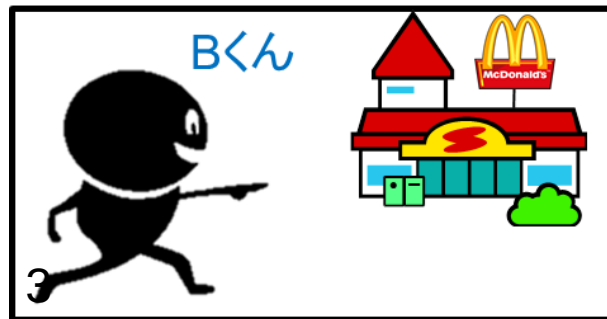


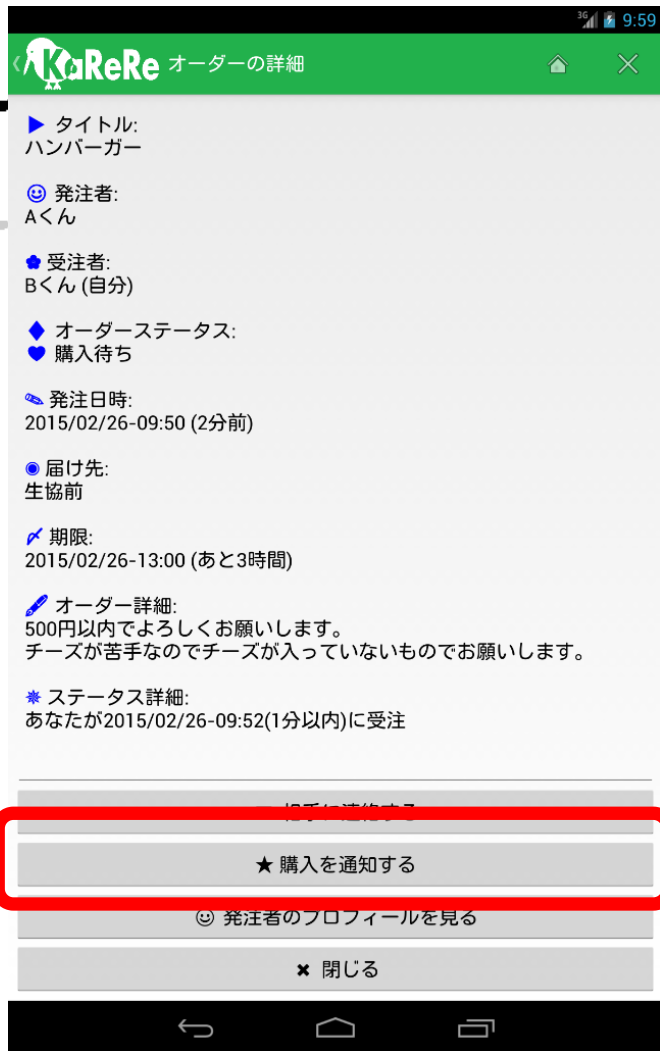




# BくんがAくんに連絡

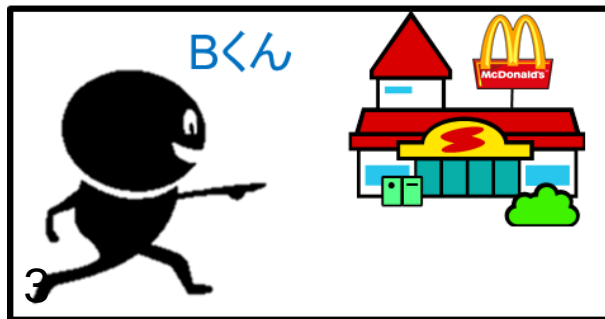
## 〈チャット画面[B]〉





# BくんがAくんに連絡

## 〈オーダー詳細画面[B]〉



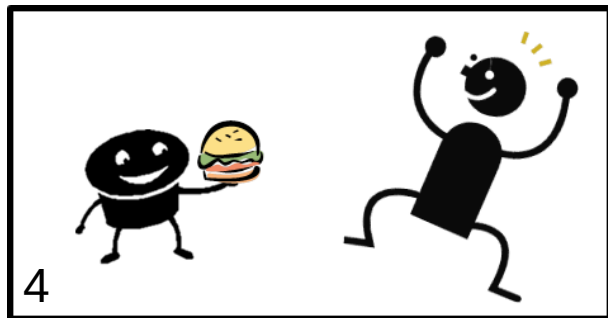
購入したら、購入したことを相手に通知できる



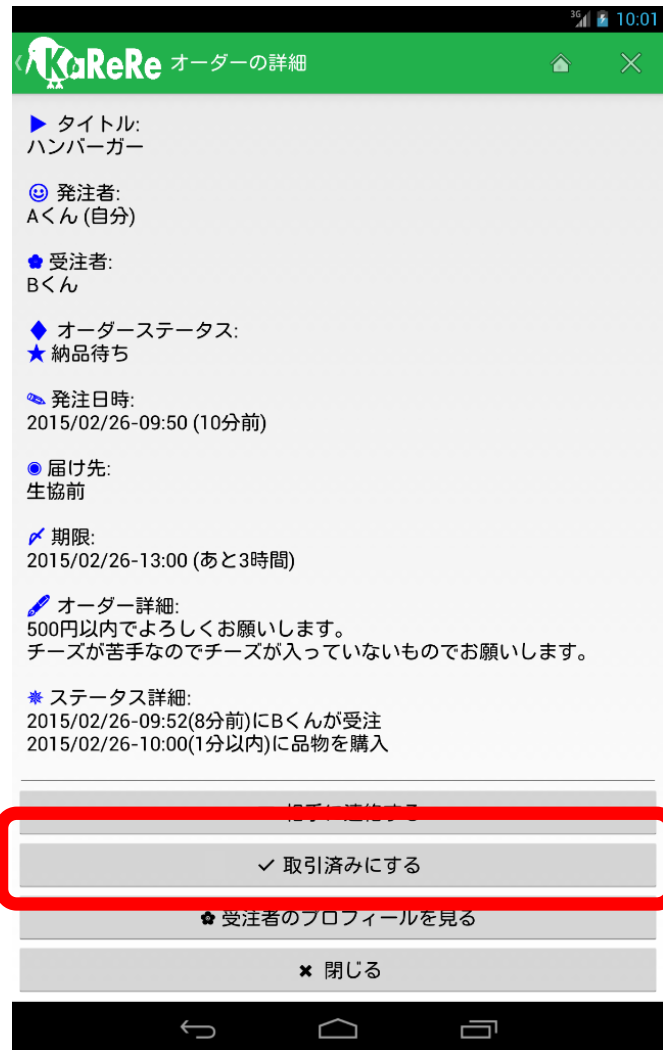
# 品物の受け渡し



## 〈オーダー詳細画面[A]〉



きちんと届けてもらったら「取引済みにする」ボタンを押して終了する



# Webアプリ 〈ホーム画面〉

KaReRe

ホーム ヘルプ プロフィール 設定 ▼ サインアウト

Cさん

注文履歴

プロフィールを見る

タイトル

届け先の場所

2015

2

26

11

03

詳細

発注する

AKさん  
ハンバーガー  
主協前

2015年02月26日 09:50:36 完了!

♥ BくんによってMission Complete!

Dさん  
コーヒー(缶)  
far beyond the

2015年02月26日 09:46:53

2015年02月26日 14:00:00

受注

Cさん  
アリナミンV 2本  
コミュニケーションパーク前

2015年02月26日 09:41:31

2015年02月26日 15:00:00

削除

Dさん  
メガシャキ  
輪郭の断片

2015年02月26日 09:38:58

2015年02月26日 17:00:00

受注

Bくん  
睡眠打破もしくは強強打破  
西2もの作りセンター

2015年02月26日 09:37:30

2015年02月26日 19:00:00

受注

AKさん  
リボビタン ファイン  
図書館1階

2015年02月26日 09:34:56

2015年02月27日 00:00:00

受注



クラウドワークス社

田中優子さんからのアドバイス

- 知らない人同士で使うからこそクラウドソーシングなのでは？
- トラブルを防げるシステムにする
- あえてKaReReを使う意味は？



# 目次

1. KaReReの提案
2. アプリの利用方法
- 3. これまでの活動**
  - i. 活動スケジュール
  - ii. クラウドワークス訪問
  - iii. テスト運用
4. 今後の展開とまとめ



# 活動スケジュール

4月～6月

- プロジェクト立ち上げ
- アイデア検討

7月～9月

- アンケートの実施
- ユーザーストーリーリスト(仕様書)の作成
- 中間発表

10月～11月

- ユーザーストーリーリストを更新
- 開発に向けた勉強

12月～2月

- 開発

2月～3月

- テスト運用
- クラウドワークス社への訪問



# アジャイル的に開発

- 機能に優先順位をつけて、開発期間を1週間(短期間)に区切り、優先順位の高いものから週ごとに作業を進める。
- 週ごとに新しい機能をリリースできる

| 番号 | 誰が       | 何を                                         | 備考                          | 優先順位 | 見積コスト | 時間  | 完了日        |
|----|----------|--------------------------------------------|-----------------------------|------|-------|-----|------------|
| 8  | ユーザーは    | 注文を受注できる(注文詳細画面を見れることも含む)                  | 注文をクリック→詳細画面表示→確定           | 1    | 5     | 10  | 2015/01/06 |
| 9  | ユーザーは    | 自分が現在受注/発注している注文一覧を見ることができる                |                             | 1    | 3     | 6   | 2015/01/13 |
| 10 | 発注者と受注者は | 勝手に発注/受注をキャンセルできる                          | 受注前は注文自体を削除できる              | 1    | 3     | 5   | 2015/01/13 |
| 11 | 受注者は     | 発注者と最低限のやりとりをする手段がある(掲示板スタイル)              | トラブル防止                      | 1    | 8     | 7   | 2015/01/30 |
| 12 |          | jsonのデータにユーザー名(受注者と発注者両方を追加する              |                             | 1    | 1     | 1   | 2015/01/17 |
| 13 | 発注者は     | 日にちだけでなく時間も指定できる                           |                             | 1    | 1     | 0.5 | 2015/01/17 |
| 14 |          | 最低限見やすいレイアウト                               |                             | 1    | 3     | 2   | 2015/01/20 |
| 15 |          | 日本時間にする                                    |                             | 1    | 1     | 0.5 | 2015/01/20 |
| 16 |          | 利用状況のデータを収集できるようにする                        | 受注された時間、完了の時間               | 1    | 2     | -   | -          |
| 17 |          | ユーザ画面に今までの受注/発注件数表示                        |                             | 1    | 2     | 3   | 2015/01/29 |
| 18 |          | bought_dateカラム                             |                             | 1    | 1     | 0.5 | 2015/01/29 |
| 19 |          | 本番サーバと開発サーバを分ける                            |                             | 1    | 1     | 1   | 2015/01/20 |
| 20 |          | googleアナリティクスでデータ収集できるようにする                |                             | 2    | 3     |     |            |
| 21 |          | サインインせずにurlに接続したときに、エラーではなくサインインを促すページにことぶ |                             | 2    | 3     |     |            |
| 22 |          | サインアップ画面で最初からエラー表示出ているのを直す                 |                             | 2    | 1     |     |            |
| 23 |          | PCとAndroid同時にログインできるようにする(トークン)            |                             | 2    | 5     |     |            |
| 24 |          | ユーザのユーザ名、パスワード、メールアドレスを登録する                | ユーザのユーザ名、パスワード、メールアドレスを登録する | 2    | 5     |     |            |



# クラウドワークス社

## 田中優子さんからのアドバイス

クラウドワークス社：日本最大級のクラウドソーシングサービスを提供している企業

<いただいたアドバイス>

- 知らない人同士で使うからこそクラウドソーシングなのでは？
- トラブルを防げるシステムにする
- あえてKaReReを使う意味は？



# 開発で苦労したこと

- Web開発をゼロからやらなければならなかった
  - プログラミング
  - デザイン
- WebとAndroidとの連携が大変だった
- やることがどんどん増えた
- 設計が難しい



# テスト運用とその結果

このアイディアの有用性とシステムの不具合を調べるため、2月中旬ごろからテスト運用中

## ＜利用者の感想＞

- 現金のやり取りが面倒
- iOS版が欲しい
- 利用者が多いほうが良い



# 目次

1. KaReReの提案
2. アプリの利用方法
3. これまでの活動
- 4. 今後の展開とまとめ**
  - i. 今後の展開**
  - ii. まとめ**



# 今後の展開

自分たちで運用しながら改善していく

- Twitter連携を実装
  - オンラインだけの知り合い
  - 通知の代替（発注をツイートする）
- アプリを使いたくなるようなゲーム要素を導入
- 現金のやり取りをスムーズにするシステムに



# まとめ

大学内での食糧調達困難を解消するためにKaReReを提案



アプリ開発



試用の結果と改善点を洗い出し



よりよいアプリへ



大学内だけでなくもっと広い範囲で利用できる

便利なサービスにできる！！！！

